



ПРЕДЛОЖЕНИЕ

за провеждане на докторантура в редовна форма на обучение
по реда на чл. 21, ал. 7 от ЗВО

във Факултета по математика и информатика
при Софийски университет „Св. Климент Охридски“

професионално направление: 4.6. Информатика и компютърни науки
докторска програма „Софтуерни технологии (софтуерно инженерство)“

научноизследователска област: В. Иновативни методи, технологии и инструменти за
съвременно технологично-базирано обучение (TEL)

тема на докторантурата:

Управление на поведението на виртуални герои в образователни видео игри
научен ръководител: проф. д-р Боян Бончев

кратко описание на темата за проектна докторантура	цел: Управление на поведението на виртуални герои в образователни видео игри научни задачи: 1. Научен обзор на съществуващите разработки в предметната област. 2. Създаване на модел за динамично управление на поведението на виртуални герои във видео игри за обучение 3. Създаване на софтуерен прототип, базиран на модела за динамично управление на поведението на виртуални герои. 4. Създаване на видео игра за обучение с динамично управление на поведението на виртуални герои, базирано на създадения софтуерен инструмент. 5. Валидиране на създадената игра за обучение със практически експерименти. 6. Анализ на резултатите и оценка на модела за динамично управление на поведението на виртуални герои. методи на изпълнение: 1. Създаване на научни обзори. 2. Моделиране на софтуерни системи. 3. Създаване на реален софтуерен инструмент за динамично управление на поведението на виртуални герои. 4. Създаване на видеоигри за обучение с по-реалистични виртуални герои. 5. Провеждане на практически експерименти. 6. Статистически анализ на резултатите. очаквани резултати:
--	--



	1. Публикуване на научна статия, представяща анализ на текущото положение във предметната област. 2. Описание на модел за динамично управление на поведението на виртуални герои. 3. Софтуерен инструмент за динамично управление на поведението на виртуални герои. 4. Видеоигра за обучение с по-реалистични виртуални герои. 5. Оценка на използваемостта на създадения модел и базирания на него инструмент за управление на виртуални герои във видео игри за обучение.
място на зачисляване	Катедра „Софтуерни технологии“ – Факултет по математика и информатика, Софийски университет „Св. Климент Охридски“
научна група във ФМИ-СУ	към научноизследователска група В. Иновативни методи, технологии и инструменти за съвременно технологично-базирано обучение (TEL).
научна инфраструктура	местоположение: ФМИ и ЦВП УНИТе – кампус „Лозенец“ на СУ „Св. Климент Охридски“ кратко описание: софтуер за разпознаване на ангажираността и мотивираността на обучаемия; съвременни компютри с добри графични платки.
заплата и условия на договора	заплата: 85000 лв., вкл. осигуровки на работодателя, изплащани според постиженията на докторанта и изискванията на Програма „Образование“ трудоустройство: мин. 4 часа с краен срок не по-късно от 11.03.2029 г. възможности за развитие: академична и преподавателска кариера във ФМИ и научно изследователска кариера в ЦВП УНИТе.