



ПРЕДЛОЖЕНИЕ

за провеждане на докторантура в редовна форма на обучение
по реда на чл. 21, ал. 7 от ЗВО

във Факултета по математика и информатика
при Софийски университет „Св. Климент Охридски“

професионално направление: 4.6. Информатика и компютърни науки
докторска програма „Софтуерни технологии (софтуерно инженерство)“

научноизследователска област: В. Иновативни методи, технологии и инструменти за
съвременно технологично-базирано обучение (TEL)

тема на докторантурата:
Динамично управление на трудността във видео игри за обучение
научен ръководител: проф. д-р Боян Бончев

кратко описание на темата за проектна докторантура	цел: Управление на адаптацията във видео игри за обучение научни задачи: 1. Научен обзор на съществуващите разработки в предметната област. 2. Създаване на модел за динамично управление на трудността във видео игри за обучение, базиран на избрани характеристики на играча. 3. Създаване на софтуерен прототип, базиран на модела за динамично управление на трудността на играта. 4. Създаване на видео игра за обучение с динамично управление на трудността, базирано на създания софтуерен инструмент. 5. Валидиране на създадената игра за обучение със практически експерименти. 6. Анализ на резултатите и оценка на модела. методи на изпълнение: 1. Създаване на научни обзори. 2. Моделиране на софтуерни системи. 3. Създаване на реален софтуерен инструмент за управление на трудността. 4. Създаване на адаптивни видеоигри за обучение. 5. Провеждане на практически експерименти. 6. Статистически анализ на резултатите. очаквани резултати: 1. Публикуване на научна статия, представяща анализ на текущото положение във предметната област. 2. Описание на модел за управление на трудността във видеоигри, базиран на характеристики на даден играч.
--	---



	3. Софтуерен инструмент за динамично управление на трудността. 4. Адаптивна видеоигра за обучение. 5. Оценка на използваемостта на създадения модел и базирания на него инструмент за управление на адаптацията във видео игри за обучение
място на зачисляване	Катедра „Софтуерни технологии“ – Факултет по математика и информатика, Софийски университет „Св. Климент Охридски“
научна група във ФМИ-СУ	към научноизследователска област В. Иновативни методи, технологии и инструменти за съвременно технологично-базирано обучение (TEL).
научна инфраструктура	местоположение: ФМИ и ЦВП УНИТе – кампус „Лозенец“ на СУ „Св. Климент Охридски“ кратко описание: софтуер за разпознаване на ангажираността и мотивираността на обучаемия; съвременни компютри с добри графични платки.
заплата и условия на договора	заплата: 85000 лв., вкл. осигуровки на работодателя, изплащани според постиженията на докторанта и изискванията на Програма „Образование“ трудоустройство: мин. 4 часа с краен срок не по-късно от 11.03.2029 г. възможности за развитие: академична и преподавателска кариера във ФМИ и научно изследователска кариера в ЦВП УНИТе.